**ПРОЕКТ**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении**

**Чемпионата Белгородской области по компьютерному спорту**

**«Rune of Battle»**

**г. Белгород**

**2024**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Чемпионат Белгородской области по компьютерному спорту **«Rune of Battle»** (далее - Соревнования) проводится с целью популяризации компьютерного спорта в Белгородской области.

Задачами соревнования являются:

- популяризация вида спорта компьютерный спорт;

- выявление сильнейших спортсменов для дальнейшего участия во всероссийских и международных соревнованиях;

- повышение спортивного мастерства спортсменов;

- популяризация здорового образа жизни, вовлечение большего числа молодёжи в занятие спортом.

1. **МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Соревнования проводятся в г. Белгород с 7 по 19 апреля 2024 года

Соревнования проводятся в формате онлайн и лан.

Место проведения: Клуб Colizeum, Белгород, ул. Победы, д. 128.

Количество участников: до 1 000 человек.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, различными обстоятельствами, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих дисциплин.

1. **ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Организаторами Соревнований являются:

- Белгородское областное отделение Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее Белгородское областное отделение ФКС России);

- Автономная некоммерческая организация по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт».

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на Региональную судейскую коллегию (далее – РКС), утвержденную Белгородским областным отделением ФКС России.

1. **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**

К участию в соревнованиях допускаются спортсмены Белгородской области по виду спорта «компьютерный спорт».

В соревнованиях принимают участие спортсмены от 14 лет и старше без разграничения по половому признаку. По дисциплине тактический трехмерный бой принимают участия спортсмены от 16 лет и старше без разграничения по половому признаку.

Дисциплины:

- Dota 2 (Боевая арена) – 5 человек;

- Counter-Strike 2 (Тактический трехмерный бой) – 5 человек;

- Тетрис (Соревновательные головоломки) – 1 человек;

- StarCraft 2 (Стратегия в реальном времени) – 1 человек;

- DCL - The Game (Технический симулятор) – 1 человек;

- Tekken 8 (Файтинг)– 1 человек.

Оргкомитет оставляет за собой право внесения изменений в программу соревнований по итогам регистрации участников.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

1. **ПРОГРАММА СПОРТИВНОГО МЕРОПРИЯТИЯ**

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Программу Соревнований формирует РКС по итогам регистрации. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

1. **УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Соревнования проводятся в один этап по олимпийской системе с выбыванием после двух поражений.

1. **НАГРАЖДЕНИЕ**

Автономная некоммерческая организация по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт» и Белгородское областное отделение ФКС России осуществляет следующее награждение по итогам Соревнований:

1. по итогам Соревнований победители Соревнований получают квоты на зональный этап Чемпионата России по компьютерному спорту.
2. АНО по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт» награждает ценными призами победителей и призеров соревнований
3. **ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

Организаторы Соревнований самостоятельно, а также с привлечением региональных партнеров осуществляют финансовое, техническое и организационное обеспечение Соревнований.

С целью осуществления финансирования Соревнований Белгородское областное отделение ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц. Средства федерального бюджета на проведение Соревнований не предусматриваются.

Расходы в части организации соревнования осуществляются за счет АНО по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт».

Все расходы, связанные с материальным обеспечением участников соревнований (проезд, питание, размещение) - за счет участвующих команд.

1. **ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Предварительные заявки на участие в соревнованиях предоставляются по электронной почте: <https://vk.com/resf31> до 10 апреля 2024 года (на соревнования DCL – The Game предварительные заявки принимаются до 6 апреля 2024 года). Все вопросы по телефону 8-951-760-7333 – Дорофеев Илья Вячеславович.

Каждый участник соревнований должен иметь официальную заявку.

Оригиналы заявок подать до начала соревнований.

К заявке прилагаются:

- документ, подтверждающий спортивную квалификацию спортсмена (при наличии);

- согласие законных представителей на участие в соревнованиях (до 18 лет);

- свидетельство о рождении (до 14 лет) или паспорт гражданина Российской Федерации (с 14 лет);

- полис обязательного медицинского страхования;

- сертификат РУСАДА.

При отсутствии хотя бы одного из документов, организаторы вправе не допускать участника к Соревнованиям.

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Соревнований и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением РКС.

1. **АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ**

Все участники соревнования должны соблюдать Всемирный антидопинговый кодекс, утвержденный Всемирным антидопинговым агентством 01.01.2021, Международные стандарты ВАДА, Общероссийские антидопинговые правила, утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 24.06.2021 г. № 464.

На усмотрение Оргкомитета соревнований, в соответствии с правилами Всемирного антидопингового агентства (ВАДА) любой участник соревнований может быть подвергнут процедуре допинг-контроля.

1. **ИНЫЕ УСЛОВИЯ**

Во исполнение Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» при проведении соревнования установлены:

- требование о запрете на противоправное влияние на результаты спортивного соревнования;

- требование о запрете на участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путём заключения пари на спортивное соревнование в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Соревнования проводятся с соблюдением требований, установленных методическими рекомендациями Роспотребнадзора.

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ**

**ПРИГЛАШЕНИЕМ НА СОРЕВНОВАНИЯ.**