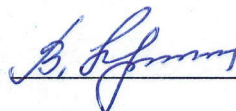


**«СОГЛАСОВАНО»**

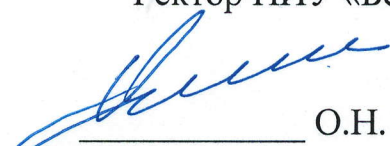
Директор центра развития физической  
культуры и спорта НИУ «БелГУ»

 В.В. Кривченков

«22» 11 2021 г.

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Ректор НИУ «БелГУ»

 О.Н. Полухин

«22» 11 2021 г.

**«СОГЛАСОВАНО»**

Директор института инженерных и  
цифровых технологий НИУ «БелГУ»

 К.А. Польщиков

«22» 11 2021 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**Об организации соревнований по компьютерному спорту  
«Чемпионат Пегас НИУ «БелГУ» среди команд, сформированных  
обучающимися институтами, факультетов, колледжей**

## I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования по компьютерному спорту «Чемпионат Пегас НИУ «БелГУ»» (далее – Соревнования) проводятся в целях:

- популяризации и развития компьютерного спорта в НИУ «БелГУ»;
- создания единой системы соревнований по компьютерному спорту среди обучающихся НИУ «БелГУ»;
- выявление сильнейших обучающихся и команд НИУ «БелГУ» по различным дисциплинам компьютерного спорта;
- формирование сборной команды НИУ «БелГУ» по компьютерному спорту.

## II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся на базе НИУ «БелГУ» с 11.12.2021 по 30.01.2022 в онлайн-формате.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению Соревнований в указанные сроки, включая обстоятельства, связанные с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения его этапов.

## III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на оргкомитет по проведению Соревнований (далее – Оргкомитет).

Судейство на Соревнованиях осуществляет судейская бригада Соревнований. Главный судья соревнований – Назарханов Сардор Ботиржон.

## IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К Соревнованиям допускаются команды, в состав которых входят лица, достигшие возраста 16 лет, обучающиеся в НИУ «БелГУ» и подавшие заявку на участие в установленном порядке. Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.01.2022, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнований образцу. Команды включают в себя составы по одному или нескольким видам Соревнований:

- боевая арена (Dota 2) – 5 участников;
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive) – 5 участников;
- соревновательная головоломка (Hearthstone) – 1 участник;
- стратегия в реальном времени (Clash Royale, Starcraft II) – по 1 участнику на каждый вид программы.

Оргкомитет сохраняет за собой право не допускать к участию в Соревнованиях или отстранить от Соревнований команду, если название команды, названия составов этой команды по видам программы, либо атрибуты аккаунтов (никнеймы, аватары, теги, статусы) отдельных участников команды:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;



- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

## **V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ**

Соревнования проводятся в соответствии с правилами компьютерного спорта, утвержденными приказом Минспорта России от 22.01.2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. № 335.

Соревнования проводятся в следующих дисциплинах:

- боевая арена (Dota 2);
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive);
- соревновательная головоломка (Hearthstone);
- стратегия в реальном времени (Clash Royale, Starcraft-II).

Соревнования проводятся в два этапа:

I этап – групповой, проводится с 11.12.2021 по 16.01.2022 в формате ЛАН или ЕСНУП.

II этап – плей-офф, проводится с 22.01.2021 по 30.01.2021 в формате ЛАН или ЕСНУП.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в формат проведения Соревнований, в зависимости от заявившихся команд, с обязательным оповещением команд.

## **VI. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

Соревнования в дисциплинах проводятся в соответствии с графиком, составляемым Оргкомитетом 10.12.2021.

Все участники Соревнований обязуются общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

## **VII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Команды-победители и команды-призеры Соревнований награждаются дипломами. Участникам Соревнований вручаются сертификаты.

## **VIII. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также требованиям правил компьютерного спорта.

Медицинский допуск к участию в Соревнованиях не требуется.

Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором.

## **IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Заявки на участие в Соревнованиях направляются в Оргкомитет не позднее 09.12.2021 по форме согласно Приложению № 1 в электронном виде (Word, Excel) по Интернет-ссылке: <https://vk.com/public204911048>.

При подаче заявки участники обязаны сообщить достоверные данные. За предоставление недостоверных данных команда может быть не допущена к участию в Соревнованиях или дисквалифицирована решением судейской бригады.

Контактная информация:

Назарханов Сардор Ботиржон, E-mail: [235036@bsu.edu.ru](mailto:235036@bsu.edu.ru);

ВК: <https://vk.com/t0uchyuy>.

Приложение № 1  
к Положению об организации соревнований  
по компьютерному спорту  
«Чемпионат Пегас НИУ «БелГУ»

**ЗАЯВКА**  
на участие в соревнованиях по компьютерному спорту  
«Чемпионат Пегас НИУ «БелГУ»

Название команды \_\_\_\_\_ -

№ п/п	ФИО участника	Дата рождения	Институт (факультет), курс, номер зачетной книжки	Никнейм	Игровая дисциплина, игровой ID (SteamID / BattleNet ID / SuperCell ID)	Контактные данные (E-mail, телефон, профиль в соцсетях)
1						
2						
3						
4...						